




XBOX 360

NASCAR THE GAME INSIDE LINE



ACTIVISION

 **WARNING** Before playing this game, read the Xbox 360® console and accessory manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, go to www.xbox.com/support.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

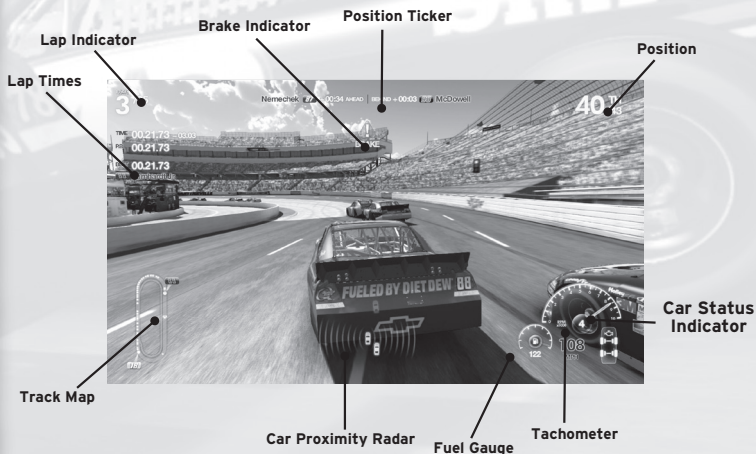
Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

INTRODUCTION

Start your engines and prepare to take on the legends of the NASCAR Sprint Cup Series for a chance to be the best. You'll need to employ cunning strategy and white knuckle driving to make it into The Chase and on to becoming the series champion.

THE GAME SCREEN



Proximity Radar: The Proximity Radar shows you, as the red car, in the center and all other cars as they approach from behind and from either side. The proximity radar can be used tactically in a race to block and make precision passes.

Brake Indicator: The Brake Indicator is displayed when you are approaching a turn too fast and need to slow down or brake to avoid hitting a barrier.

Position Ticker: The Position Ticker shows the distance from the closest car in front and behind you.

XBOX LIVE

Xbox LIVE® is your connection to more games, more entertainment, more fun. Go to www.xbox.com/live to learn more.

CONNECTING

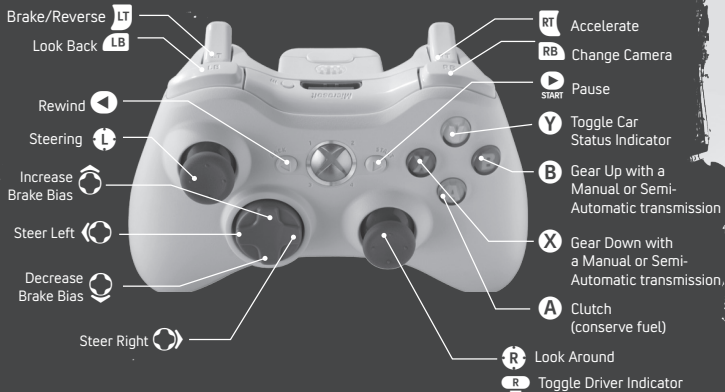
Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to www.xbox.com/live/countries.

FAMILY SETTINGS

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to www.xbox.com/familysettings.

CONTROLS

The majority of inputs on the controller can be mapped to alternate functions, allowing you to have a fully customized racing experience. Controllers and supported racing wheels can be customized in the game's Options menu.



GAME MODES

Career

You're the latest Sprint Cup rookie driver. Make The Chase for the Sprint Cup and win it all. Then build your own legacy as you continue on to the next year. Sponsors will sign on as you complete their criteria and pay you to perform. Use the money earned to upgrade your car and stay competitive.

SINGLE PLAYER

Sprint Cup Series Season: Pick your favorite driver and race through the full season.

Chase for the Sprint Cup: Pick your favorite driver and skip right to The Chase for the Sprint Cup.

Race Now: Race on any of the tracks and configure the race to your own style.

Track Testing: Lay down lap times, test out your tuning tweaks and practice at any track. Complete laps and then review your performance by checking the Analysis.

Scenario Challenges: Scenario Challenges are created using actual data collected from the cars and tracks. This is your chance to relive or rewrite NASCAR history.

Head-to-Head Challenges: Head-to-Head allows you to challenge the fastest real-world laps of the top NASCAR drivers at each track.

MULTIPLAYER

Xbox LIVE Multiplayer: Compete in Xbox LIVE multiplayer races with up to 16 drivers on the track in both public and private game modes. Each mode has a variety of custom settings to choose from including individual races and full race weekends

Split Screen: Race against a full field of 43 competitive NASCAR drivers in 2-person split screen action. Jump straight into racing or go out and qualify first.

Skill Rating: All players have an Xbox LIVE Skill Rating which displays in the lobbies and results table after an Xbox LIVE race. You can increase your Skill Rating by finishing high, racing clean and lapping fast in online races.

SOFTWARE LICENSE AGREEMENT

USE OF THIS PROGRAM IS SUBJECT TO THE SOFTWARE LICENSE TERMS SET FORTH BELOW. "PROGRAM" INCLUDES THE SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ASSOCIATED MEDIA, ANY PRINTED MATERIALS, AND ANY ON-LINE OR ELECTRONIC DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES AND DERIVATIVE WORKS OF SUCH SOFTWARE AND MATERIALS. BY OPENING THIS PACKAGE, AND/OR USING THE PROGRAM, YOU ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LIMITED USE LICENSE. Activision grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of this Program solely and exclusively for your personal use. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by Activision. This Program is licensed, not sold. Your license confers no title or ownership in this Program and should not be construed as a sale of any rights in this Program.

OWNERSHIP. All title, ownership rights and intellectual property rights in and to this Program and any and all copies thereof (including but not limited to any titles, computer code, themes, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, artwork, animation, sounds, musical compositions, audio-visual effects, methods of operation, moral rights, and any related documentation, incorporated into this Program) are owned by Activision or its licensors. This Program is protected by the copyright laws of the United States, international copyright treaties and conventions and other laws. This Program contains certain licensed materials and Activision's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

YOU SHALL NOT:

- Exploit this Program or any of its parts commercially, including but not limited to use at a cyber cafe, computer gaming center or any other location-based site. Activision may offer a separate Site License Agreement to permit you to make this Program available for commercial use; see the contact information below.
- Sell, rent, lease, license, distribute or otherwise transfer this Program, or any copies of this Program, without the express prior written consent of Activision.
- Reverse engineer, derive source code, modify, decompile, disassemble, or create derivative works of this Program, in whole or in part.
- Remove, disable or circumvent any proprietary notices or labels contained on or within the Program.
- Hack or modify (or attempt to modify or hack) the Program, or create, develop, modify, distribute or use any software programs, in order to gain (or allow others to gain) advantage of this Program in an on-line multiplayer game settings including but not limited to local area network or any other network play or on the internet.
- Export or re-export this Program or any copy or adaptation in violation of any applicable laws or regulations.



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360^{MD} et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous à www.xbox.com/support.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

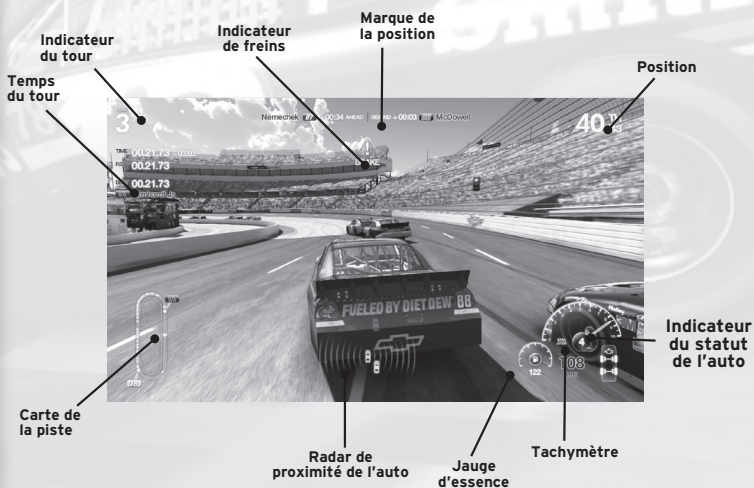
Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

INTRODUCTION

Partez vos moteurs et préparez-vous à affronter les légendes de la série NASCAR Sprint Cup pour avoir la chance d'être le champion. Vous devrez utiliser des stratégies astucieuses et une conduite à vous blanchir les jointures pour passer à la Poursuite (The Chase) et devenir le champion de la série.

L'ÉCRAN DU JEU



Radar de proximité : Il montre votre auto rouge au centre de toutes les autres qui se rapprochent de l'arrière et des côtés. Il peut servir stratégiquement dans une course pour bloquer et faire des passes de précision.

Indicateur de freins : Il est affiché quand vous approchez trop rapidement d'un virage et devez ralentir ou freiner pour éviter la collision avec une barrière.

Marque de la position : Elle vous indique la distance du véhicule le plus près devant et derrière vous.

XBOX LIVE

Xbox LIVE^{MD} est votre connexion vers plus de jeux, plus de divertissement et plus d'amusement. Visitez le site www.xbox.com/live pour en savoir plus.

CONNEXION

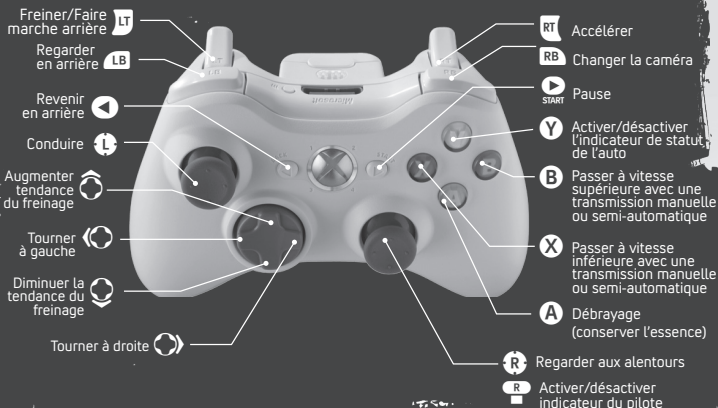
Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

COMMANDES

La majorité des commandes effectuées avec la manette peut être organisée pour permettre une expérience sur mesure. Les commandes et les bolides peuvent être personnalisés au menu des options.



MODES DE JEU

Carrière (Career)

Vous êtes le plus récent arrivé des pilotes de la Sprint Cup. Rendez-vous au niveau The Chase et remportez la victoire. Puis, bâtissez votre propre héritage en continuant au cours de l'année suivante. Les commanditaires vous signeront si vous complétez leur liste de critères et vous paieront pour participer. Utilisez l'argent pour améliorer votre bolide et demeurer compétitif.

JOUEUR SOLO

Saison de la série Sprint Cup : Choisissez votre pilote préféré et faites la compétition pendant une saison complète.

À la poursuite de la coupe Sprint : Dans The Chase for the Sprint Cup, choisissez votre pilote préféré et allez directement au niveau de cette poursuite vers la coupe.

Faites la course maintenant : Partez sur n'importe quelle piste et configurez la course selon votre style.

Test de la piste : Inscrivez les temps des tours, testez vos habiletés et pratiquez sur n'importe quelle piste. Complétez des tours et révisez votre performance en regardant l'analyse.

Défis du scénario : Dans ce mode, les défis ont été créés avec des données réelles collectées des autos et des pistes. C'est votre chance de revivre ou de réécrire l'histoire du NASCAR.

Défis un contre un : Ce mode vous permet d'essayer de battre les temps de tours les plus rapides du monde des meilleurs pilotes de formule NASCAR, sur chaque piste.

MULTIJOUEUR

Mode multijoueur pour Xbox LIVE : Faites compétition dans des courses contre plusieurs joueurs avec Xbox LIVE, avec jusqu'à 16 pilotes, dans des modes de jeu publics et privés. Chaque mode présente une variété de réglages sur mesure parmi lesquels choisir, y compris des courses individuelles et des week-ends entiers de courses.

Écran divisé : Livrez compétition contre une liste complète de 43 pilotes de NASCAR, dans une action à deux personnes sur écran divisé. Sautez dans une course ou obtenez d'abord votre qualification.

Classement de compétence : Tous les joueurs ont un classement de compétence obtenu de Xbox LIVE qui s'affiche dans les salons d'attente et donne les résultats après chaque course Xbox LIVE. Vous pouvez augmenter votre classement en finissant dans les premiers, en faisant une bonne course et effectuant des tours rapides lors des courses en ligne.

LICENCE D'UTILISATION DU LOGICIEL

L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST ASSUJETTIE AUX CONDITIONS DE LA LICENCE DU LOGICIEL ÉNONCÉES CI-DESSOUS. LE TERME « PROGRAMME » COMPREND LE LOGICIEL ACCOMPAGNANT CET ACCORD, LES SUPPORTS CONNEXES, TOUT IMPRIMÉ AINSI QUE TOUTE DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUE OU EN LIGNE, TOUTE COPIE ET TOUT MATÉRIEL DÉRIVÉ. LE FAIT D'OUVRIR L'EMBALLAGE ET/OU D'UTILISER LE PROGRAMME VOUS OBLIGE À ACCEPTER LES CONDITIONS DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION PUBLISHING, INC. (« ACTIVISION »)

LICENCE À USAGE LIMITÉ. Activision vous accorde la licence et le droit limités, non transférables et non exclusifs, d'utiliser un exemplaire de ce Programme uniquement à titre personnel. Activision se réserve tout droit non expressément concédé dans cet accord. Ce Programme vous est livré sous licence, il ne vous est pas vendu. Votre licence ne vous accorde aucun titre ni droit de propriété sur ce Programme et ne peut en aucun cas être considérée comme une acquisition des droits liés à ce Programme.

PROPRIÉTÉ. Tout titre, droit de possession et droit de propriété intellectuelle dans et de ce Programme, ainsi que de toute copie dudit programme (y compris, mais sans s'y limiter, les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, récits, dialogues, slogans, accroches, sites, concepts, graphismes, animations, sons, compositions musicales, effets audiovisuels, méthodes d'exploitation, droits moraux et toute documentation liée, incorporés dans ce Programme) appartiennent à Activision ou à l'un de ses concédants de licence. Ce Programme est protégé par les lois américaines sur le droit d'auteur et les conventions, traités et autres lois sur le droit d'auteur à l'échelle internationale. Ce Programme contient des éléments sous licence et les concédants d'Activision peuvent protéger leurs droits en cas de violation du présent accord de licence.

VOUS NE DEVEZ PAS :

- Exploiter ce Programme, en tout ou en partie, à des fins commerciales, ou, entre autres, l'utiliser dans un cybercafé, dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site de jeux vidéo. Activision peut vous proposer une licence d'utilisation pour site (Site License Agreement) distincte, afin de vous permettre de l'utiliser à des fins commerciales; voir les coordonnées ci-après.
- Vendre, louer, louer à bail, accorder une licence, distribuer ou transférer par quelque moyen que ce soit ce Programme ou une copie de ce Programme sans le consentement écrit préalable d'Activision.
- Extraire les codes sources du Programme, le modifier, le décompiler, le désassembler, en faire la rétroingénierie ou en créer des produits dérivés, en tout ou en partie.
- Supprimer, désactiver ou détourner toute information ou étiquette de propriété sur ou dans ce Programme.
- Bidouiller ou modifier (ou tenter de bidouiller ou modifier) le Programme, ou créer, développer, modifier, distribuer ou utiliser tout logiciel afin de gagner (ou de permettre à d'autres de gagner) avantage de ce Programme dans des jeux multijoueurs en ligne y compris, mais sans s'y limiter, aux réseaux locaux ou toute autre partie sur réseau ou sur Internet.
- Exporter ou ré-exporter ce Programme ou toute copie ou adaptation sans respecter les lois et règlements applicables.

CUSTOMER SUPPORT

INTERNET: support.activision.com

Our support section of the web has the most up-to-date information available. We update the support pages daily, so please check here first for solutions. If you cannot find an answer to your issue, please contact us at the phone number below.

Note: Please do not contact Customer Support for hints/codes/cheats. All support is handled in English only.

PHONE: (310) 255 2050

**FOR MORE INFORMATION, VISIT:
NASCARTHEGAME.COM**

SOUTIEN À LA CLIENTÈLE

INTERNET : support.activision.com

Notre section de soutien à la clientèle sur le Web offre l'information la plus à jour qui soit. Comme les pages de soutien sont mises à jour quotidiennement, nous vous invitons à les consulter d'abord pour obtenir une solution. Si vous ne trouvez aucune réponse à votre problème, vous pouvez communiquer avec nous par téléphone au numéro de téléphone ci-après.

Nota : Ne communiquez pas avec le soutien à la clientèle pour des indices/codes/tricheries. Notre service de soutien est offert en anglais seulement.

TÉLÉPHONE : (310) 255 2050

**POUR PLUS D'INFORMATIONS,
VISITEZ LE SITE : NASCARTHEGAME.COM**

ACTIVISION

activision.com

EUTECHNYX

DOLBY
DIGITAL

Activision Publishing, Inc., P.O. Box 67713, Los Angeles, CA 90067

Separate cables may be required for HDTV and Dolby Digital. Sold separately. Dolby and the other double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. ©2012 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All Rights Reserved. NASCAR® and NASCAR The Game™ Inside Line are trademarks of the National Association for Stock Car Auto Racing, Inc. and used under license. All other car, team and driver images, track names, trademarks and other intellectual property are used under license from their respective owner. Published under license by Activision Publishing, Inc. All Rights Reserved. Activision makes no guarantees regarding the availability of online play, and may modify or discontinue online service in its discretion without notice, including, for example, ceasing online service for economic reasons due to limited number of players continuing to make use of the service over time. ©2012 Eutechnyx Limited. Eutechnyx® is a registered trademark of Eutechnyx Limited. All Rights Reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.

Des câbles distincts peuvent être nécessaires pour TVHD et Dolby Digital. Vendus séparément. Dolby et l'autre symbole double-D sont des marques de commerce de Dolby Laboratories. ©2012 Activision Publishing, Inc. Activision est une marque déposée de Activision Publishing, Inc. Tous droits réservés. NASCAR® et NASCAR The Game™ Inside Line sont des marques de commerce de la National Association for Stock Car Auto Racing, Inc. et sont utilisées sous licence. Toutes les autres images des voitures, des équipes et des pilotes, les noms de piste, les marques de commerce et autre propriété intellectuelle sont utilisées sous licence de leur détenteur respectif. Publié sous licence par Activision Publishing, Inc. Tous droits réservés. Activision n'offre aucune garantie sur la disponibilité des jeux en ligne et peut modifier le service en ligne ou y mettre fin à sa discrétion et sans préavis, y compris, par exemple, annuler le service en ligne pour des raisons économiques dû au nombre limité de joueurs utilisant ce service. ©2012 Eutechnyx Limited. Eutechnyx® est une marque déposée de Eutechnyx Limited. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce et tous les autres noms de marque sont la propriété de leur détenteur respectif. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, et les logos Xbox sont des marques de commerce du groupe d'entreprises Microsoft et sont utilisées sous licence de Microsoft. 76981226US